AndroidManifest 에서 할 수 있는 것들

Activity 및 Service 등록, 설정하기

여기 등록되지 않은 액티비티에 접근하려 할 경우 앱에서 오류 발생

어떤 액티비티부터 시작할 것인지도 가능.

앱 아이콘 및 테마 설정하기

앱 권한 설정하기

인터넷 접근 권한, 카메라 접근 권한 등 접근 권한 설정 가능

안드로이드 M (마시멜로우, 6.0) 이상의 몇몇 중요 권한들은 Activity 코드 내에서 요청해야 하기도 함.

Build.gradle (app수준)에서 할 수 있는 일

앱 최소 OS 버전, 타겟 OS 버전 설정

버전 코드와 버전 이름 설정

Proguard 설정 (디컴파일 방지)

라이브러리 불러오기(dependencies {} 안에 compile ‘com.~’ 코드 넣으면 사용 가능)

디자인 관련 부분

Res > drawble : 각종 이미지 애셋을 집어 넣고 사용한다.

Res > layout : 레이아웃 xml파일들이 여기에 들어간다.

Res > values > strings.xml : 앱의 문자리소스 다루는 곳, 확인, 취소, 등등…

프로그래밍 관련 부분

패키지네임 > MainActivity.java가 존재하는 폴더

클래스, 인터페이스, 이넘 등… 다 만듬.

인텐트(Intent)란?

액티비티 등의 전환이 일어날 때 호출이나 메시지를 전달하는 매개체. 즉 이사를 갈 때 이삿짐센터 차량과 같다고 생각하자.

101호에서 301호로 이사간다! 인텐트에 짐을 담아 301호에 갖다놔야지~